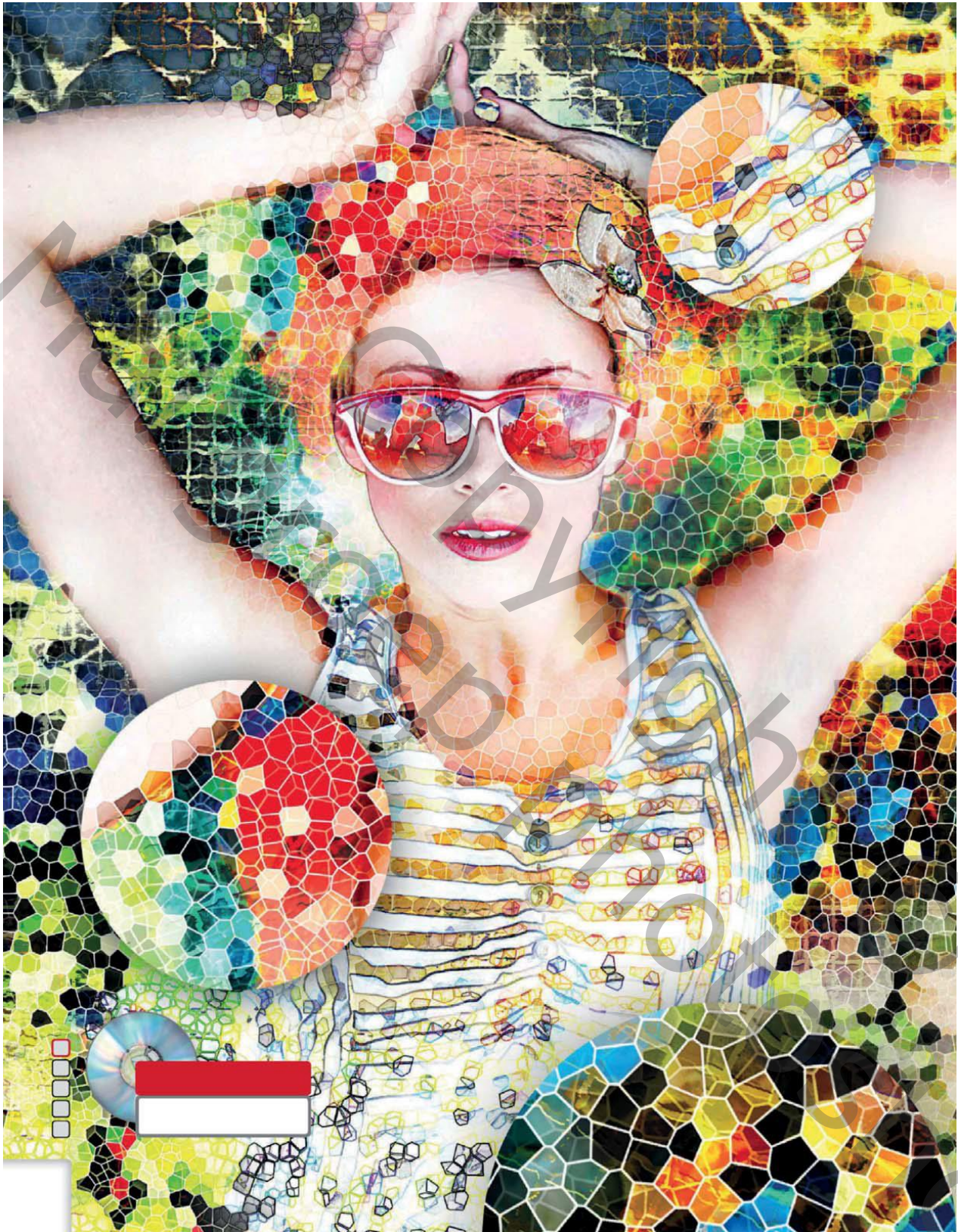


Werken met structuren

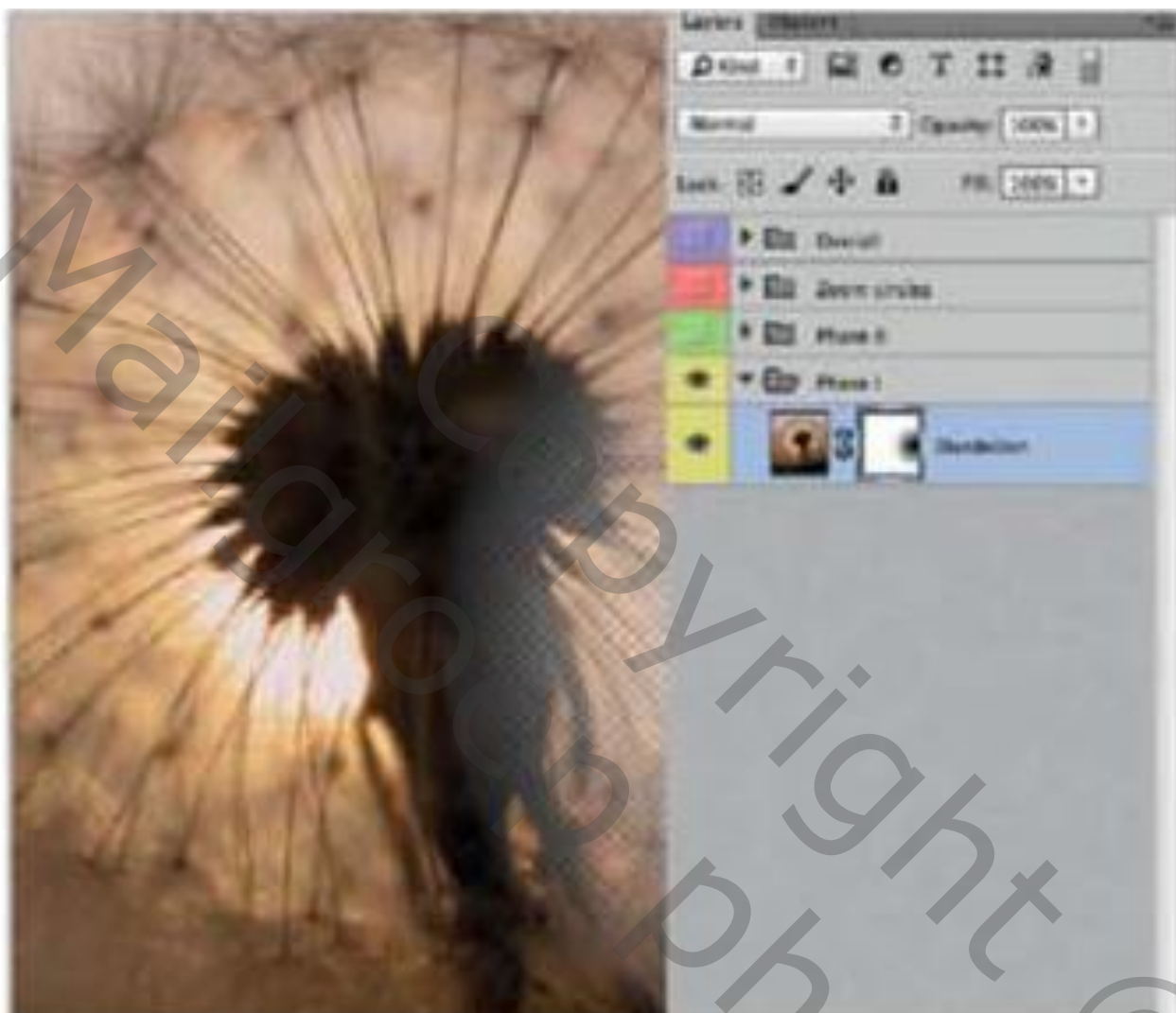


We maken een grappige kleurige afbeelding met slechts twee foto's, heel wat filters, laagmodussen; laagmaskers; ...

Stap1

Open de afbeelding “dandelion” (paardenbloem)

Laag ontgrendelen; laagmasker toevoegen; zacht rond zwart penseel gebruiken, schilder rechts om zo een gat te maken in de afbeelding.



Stap2

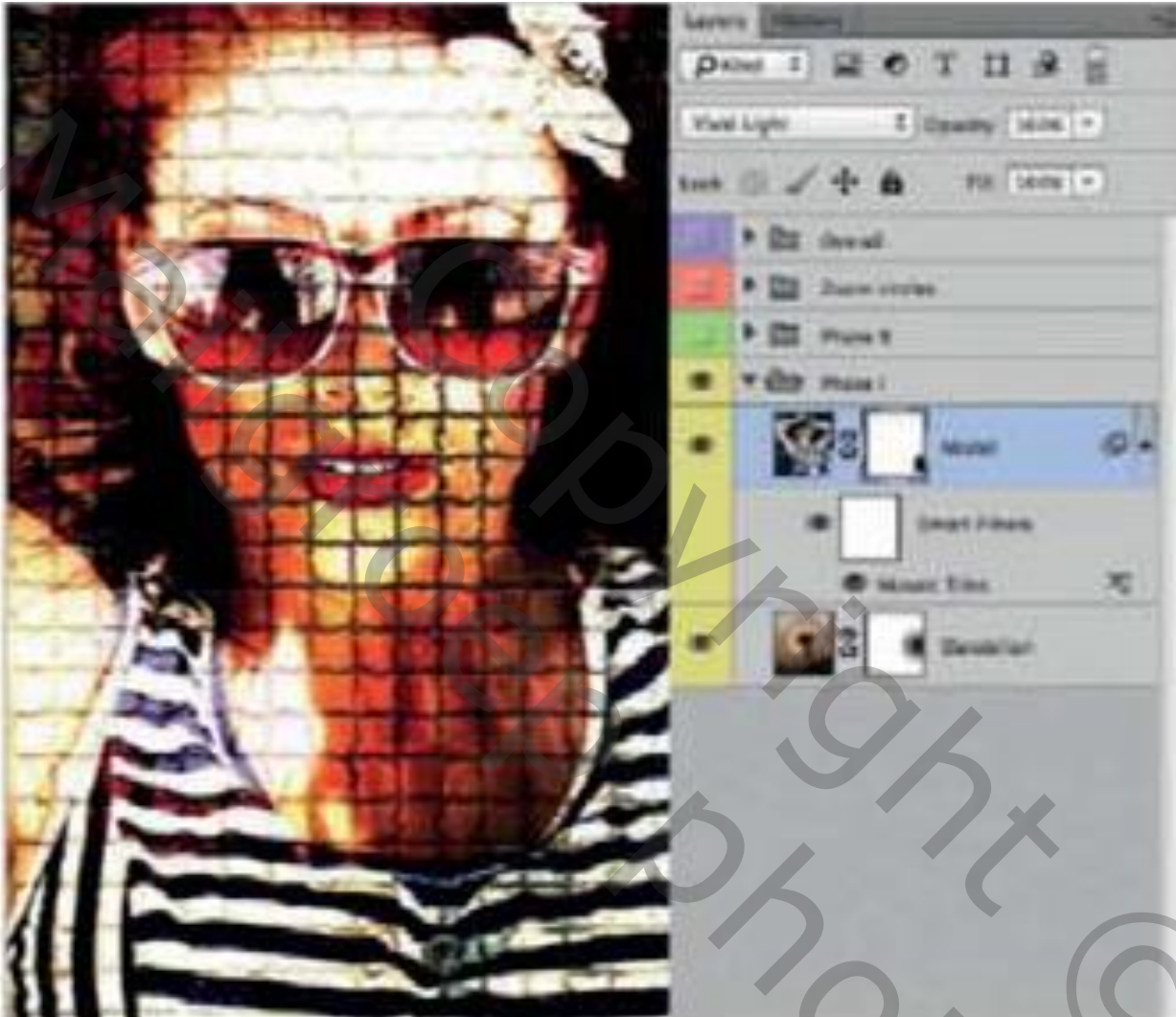
Bestand → Plaatsen van het 'Model.jpg'.

Ga naar Filter → Structuur → Mozaïek tegels :

Grootte tegel = 52, Tussenruimte = 7, Licht tussenruimte = 7.

Voeg een laagmasker toe; schilder rechts onderaan wat zwart;

Nog voor die laag : modus = Intens licht.



Stap3

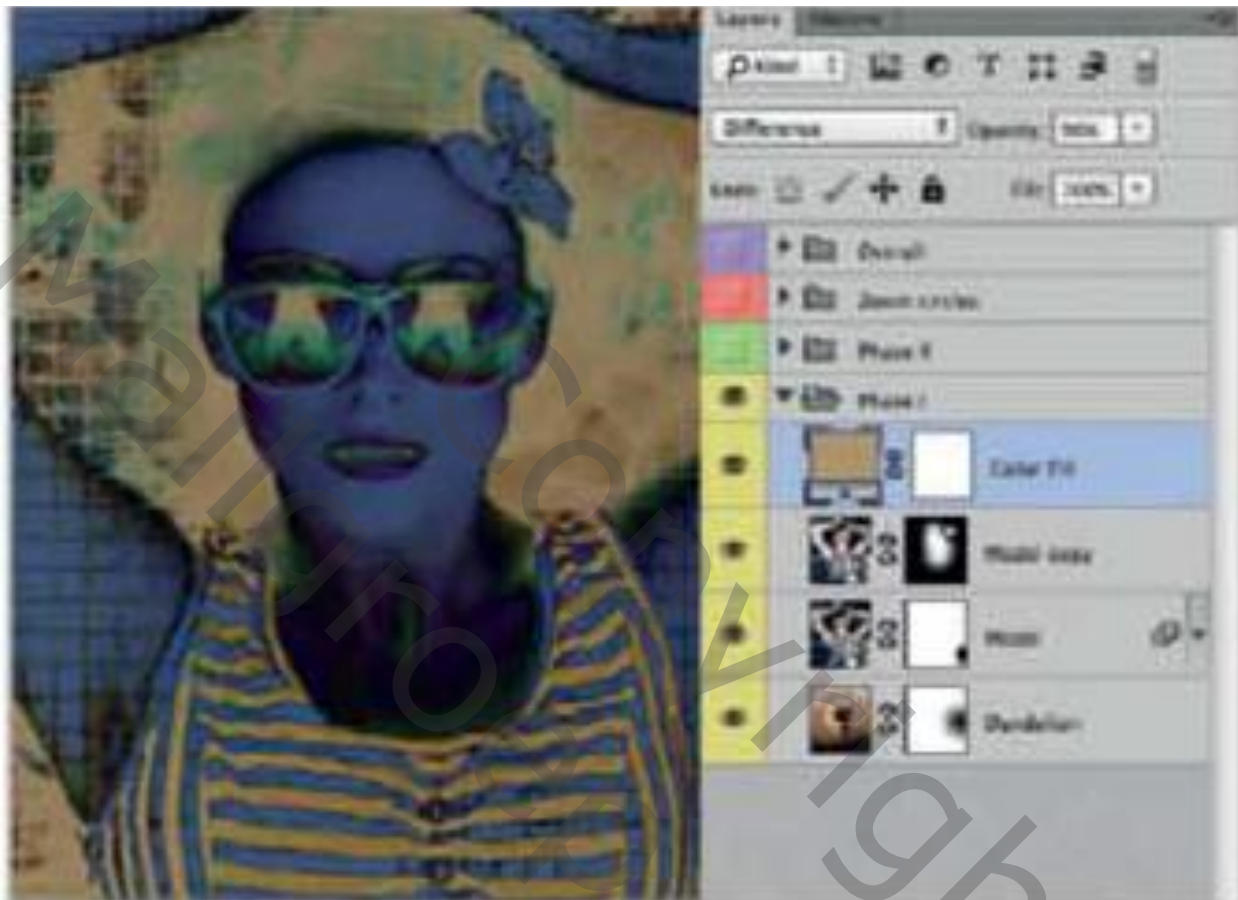
Duplicateer laag "model" (Ctrl+J); de Slimme Filter verwijderen op die kopie laag.
Modus op Normaal zetten; laagmasker toevoegen

Vul het laagmasker met zwart; neem nu een wit zacht penseel, schilder op het gezicht



Stap4

Voeg een Aanpassingslaag 'Volle kleur' toe, kleur = # C4AC81;
modus voor de Aanpassingslaag = Verschil; dekking = 90%.



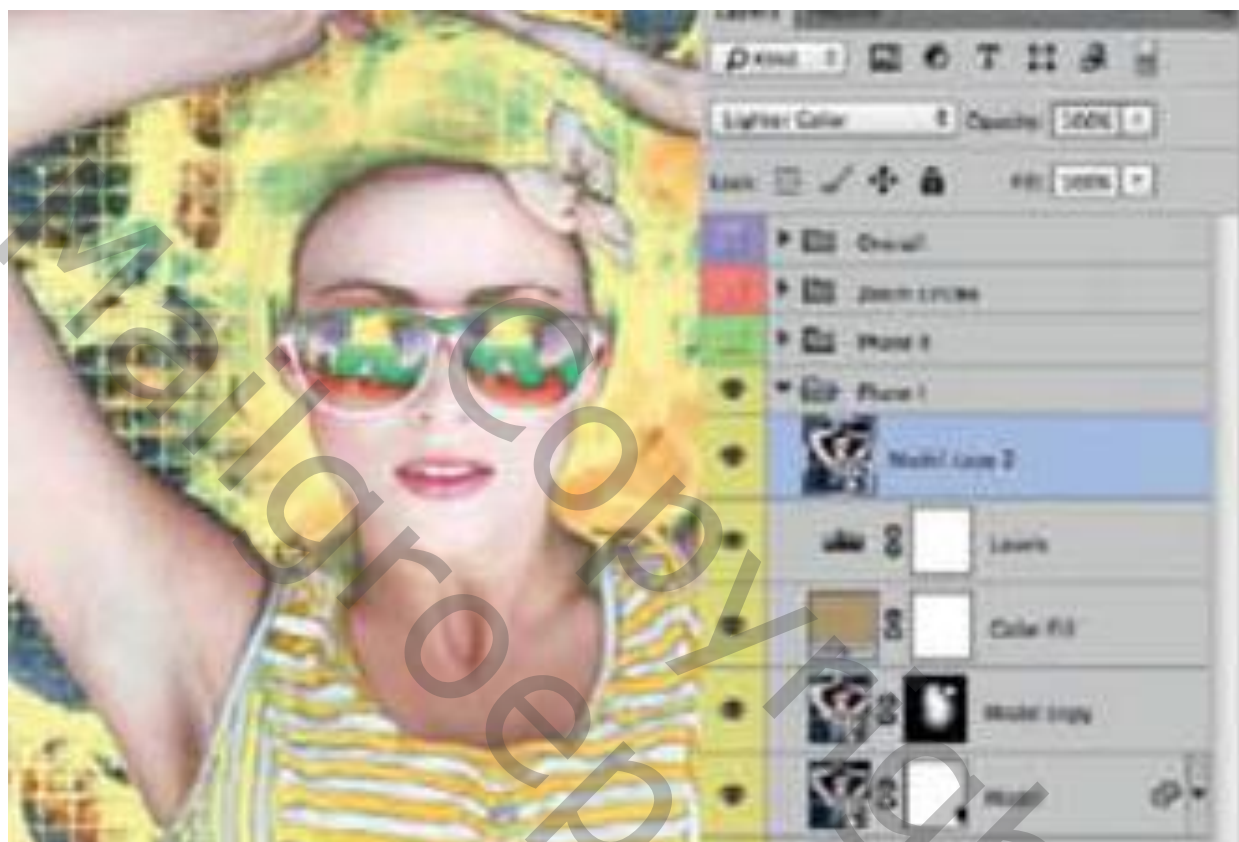
Stap5

Aanpassingslaag 'Niveaus'; waarden = 0 ; 0,87 ; 156 (aanpassen indien nodig, ik gebruikte 0 ; 0,56 ; 154)



Stap6

Alt + klik op laag “model” en sleep boven de laag Niveaus (= kopie van de laag);
verwijder de Slimme Filter;
laagmodus = Lichtere kleur.



Stap7

Duplicateer de laag “model kopie2” ; zet modus op Kleurtoon.

Voeg een zwart laagmasker toe; wit zacht penseel; schilder op het model.



Stap8

Duplicateer deze laatste laag; zet modus op Kleur Doordrukken; dekking = 80%.

Verwijder het laagmasker

Filter → Structuur → Gebrandschilderd glas : Celgrootte = 19, Kaderdikte = 4 , Lichter = 3 ; OK

Voeg nu een nieuw laagmasker toe; schilderen met zacht zwart penseel om het effect wat te verwijderen vooral op het model zelf.



Stap9

Duplicateer de laag; laagdekking = 100% ; laagmasker vullen met zwart:
zacht wit penseel; schilder voorzichtig boven het midden van de afbeelding.



Stap10

Lagen samenvoegen met behoud van vorige lagen, klik Ctrl+Alt+Shift+E ;
bekomen laag omzetten in Slim Object.

Filter → Structuur → Gebrandschilderd glas : Celgrootte = 19, Kaderdikte = 4 , Lichter = 3 ; OK
Laagdekking = Fel licht.

Laagmasker; model beschilderen met zacht zwart penseel op het laagmasker



Stap11

Duplicateer de laag; de Slimme Filter verwijderen; zet voor die laag de modus op Vermenigvuldigen. En laagdekking op 50%. Op laagmasker schilderen om sommige donkere delen te verwijderen of minder zichtbaar te maken.



Stap12

Terug een samengevoegde laag maken met Ctrl + alt + Shift + E; laag omzetten naar Slim Object.
Filter → Verscherpen → Onscherp Masker : hoeveel = 80% , straal = 5,5px. OK
Gebruik een zacht zwart penseel en schilder boven de delen die je niet scherp wenst.



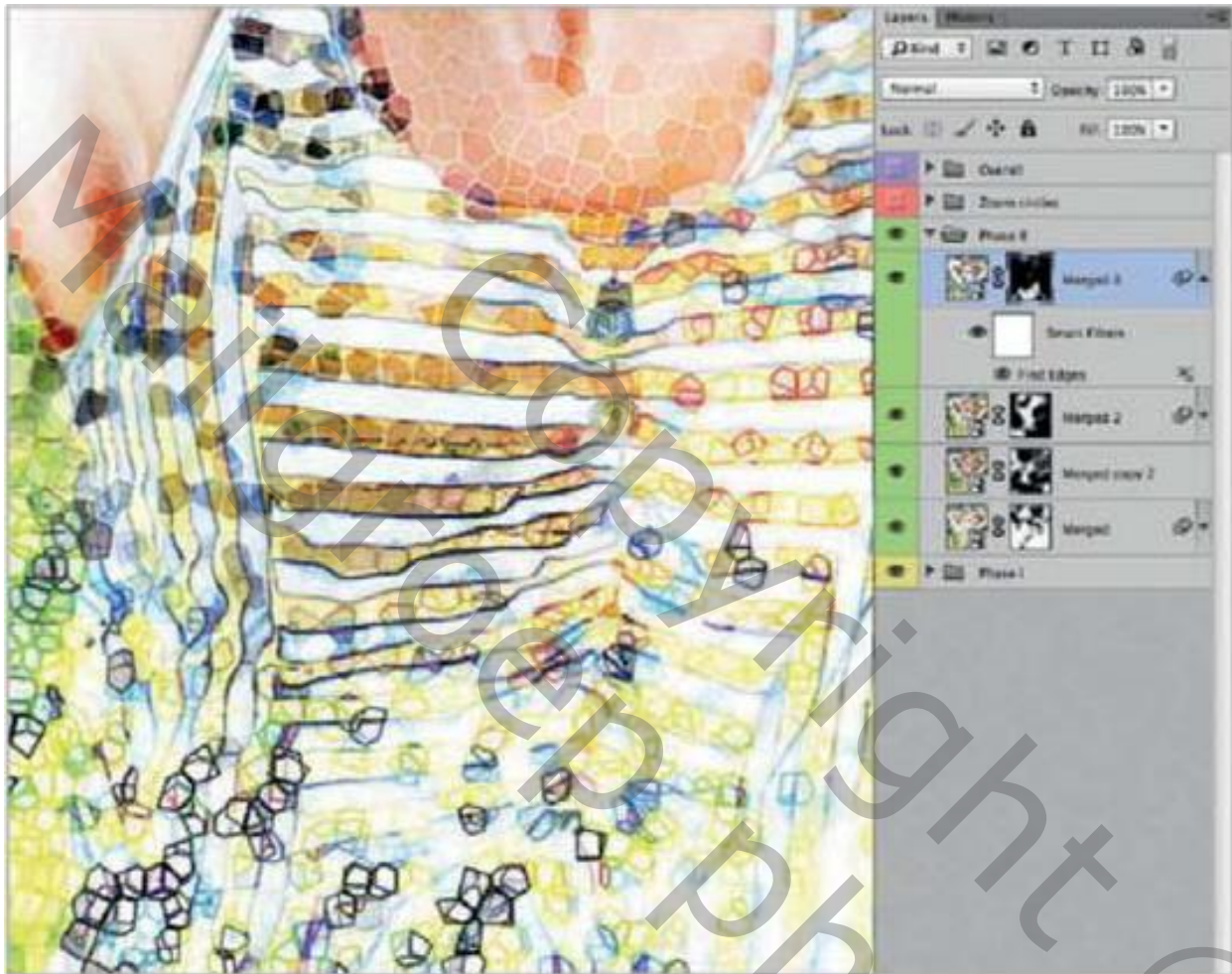
Stap13

Bovenste samengevoegde laag maken; laag omzetten in Slim Object.

Filter → Stileer → Contrastlijn

Laagmasker; vullen met zwart; zacht wit penseel, dekking = 80-100% ; wat delen onderaan beschilderen.

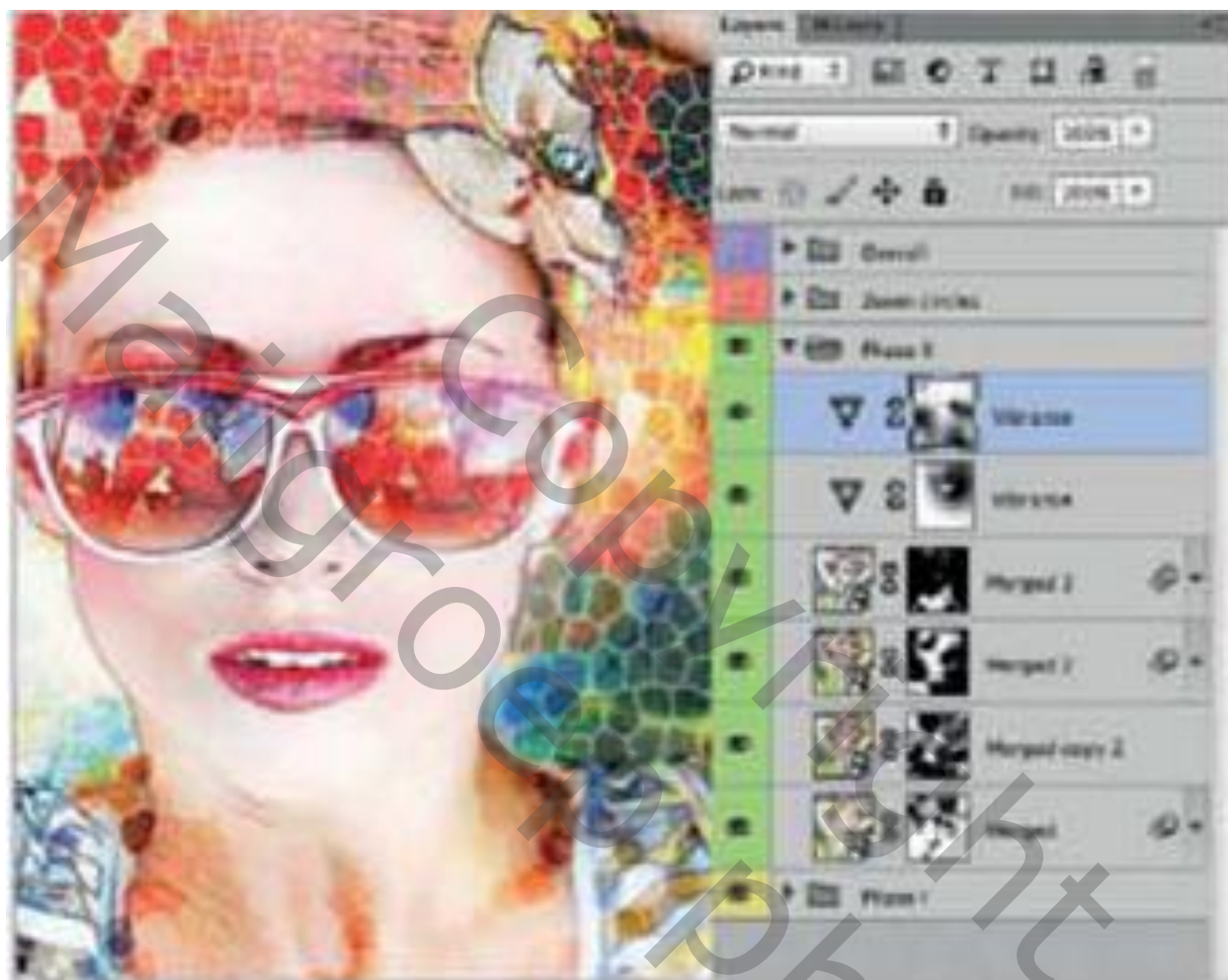
Deze stap heb ik niet toegepast



Stap14

Aanpassingslaag 'Levendigheid' : -50 ; 0. Met zacht zwart penseel op het laagmasker schilderen om wat kleur terug te brengen.

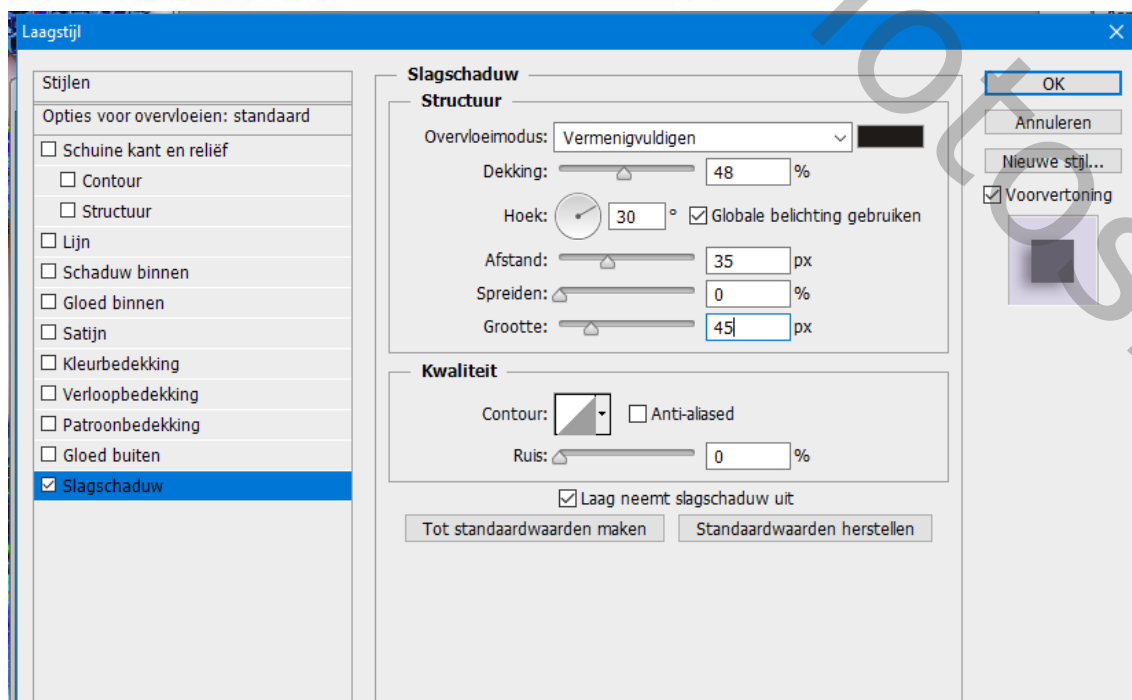
Nog een Aanpassingslaag 'Levendigheid' : 30 ; 20. Met zacht zwart penseel op het laagmasker schilderen



Stap15

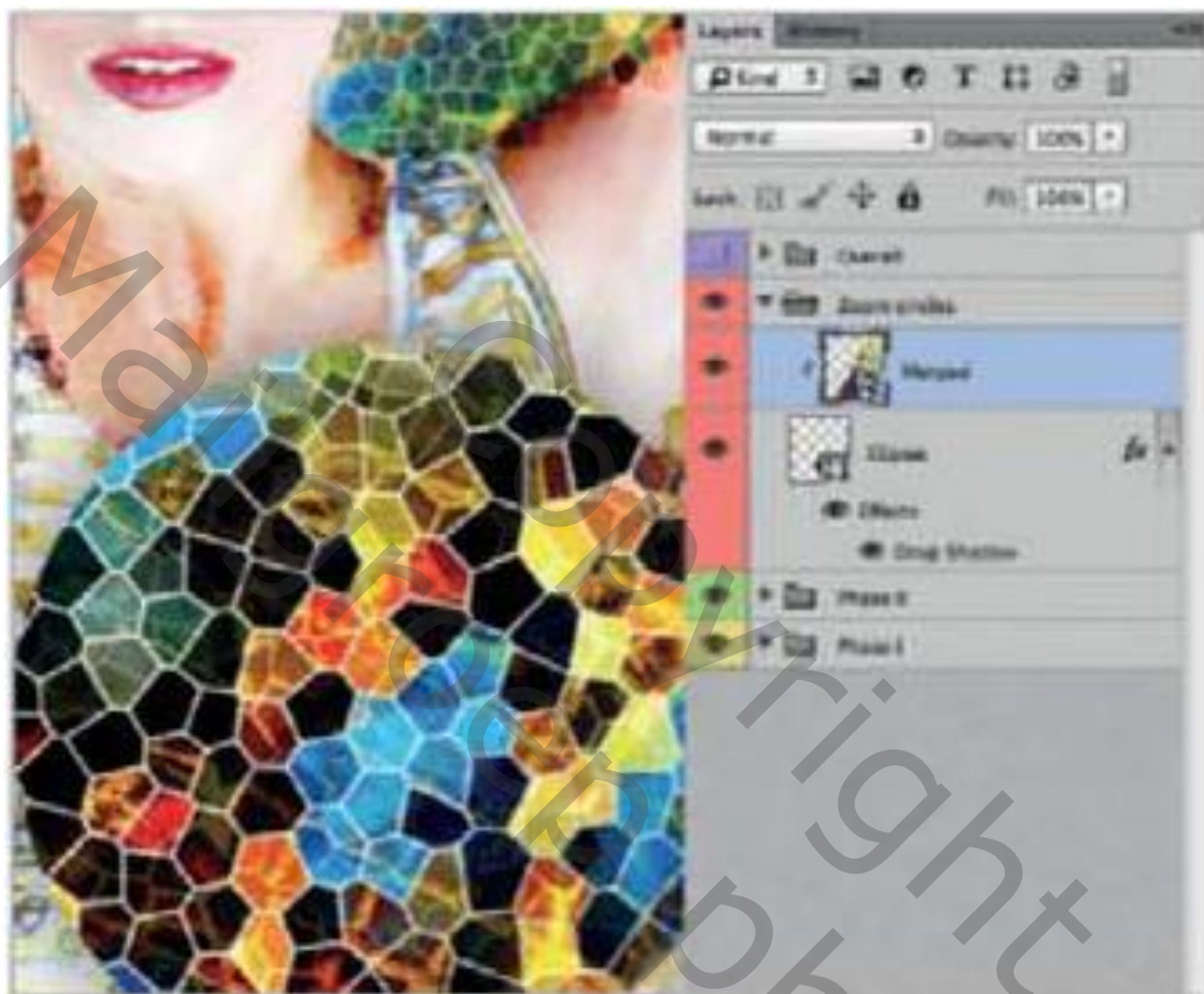
Bovenste samengevoegde laag; laag omzetten in Slim Object,
De laag even op onzichtbaar zetten.

Nieuwe laag; cirkelvorm tekenen, optie op Vorm; geef lichte Slagschaduw.



Stap16

Zet de samengevoegde laag weer zichtbaar en sleep de laag bovenaan; maak van de laag een Uitknipmasker boven die Vorm laag. Pas grootte van de laag aan met (Ctrl+T) ; verplaats; vergroot...



Stap17

Nog twee cirkelvormen tekenen van verschillende groottes; geef Slagschaduw.

De laatste samengevoegde laag twee keren dupliceren; boven die vormlagen plaatsen als Uitknipmasker lagen. Transformeer telkens de foto laag; pas grootte aan; roteer; ...



Stap18

En om te eindigen een Aanpassingslaag 'Niveaus' : 0 ; 0,78 ; 255

Schilder op het laagmasker met zacht zwart penseel over de delen die je niet aangepast wenst door die Niveaus laag.

Indien gewenst voeg je nog Niveau lagen toe!

